

BETON RACE

SPIDERMAN

I. POVINNÁ PŘEKÁŽKA

- závodník ji může zkusit zdolat víckrát, dokud překážku nepřekoná

-pokud bude závodník zkusit překážku víckrát, nesmí bránit ostatním závodníkům v překonávání

-pokud závodník není schopen překážku překonat, bude diskvalifikován



Jedná se o „křížovou překážku“, kterou je možno překonávat více směry z důvodu křížení trasy. Směr bude vždy určen vyznačením trati.

- plazení pod spodní sítí
- překutálení, přeplazení spodní sítě (zakázána chůze nebo běh v síti)
- překonání zavěšeného kůlu (možno využít i bočních stran konstrukce), přeplazení cargo sítě a skluz po kůlu dolů za vyznačený bod (je zakázáno seskočit dolů)
- vyšplhání po kůlech nahoru, přeplazení cargo sítě a skok dolů ze zavěšeného kůlu (u nejtěžších variant závodu)

Při zdolávání překážky si závodníci mohou pomáhat (neplatí pro Profi vlnu).

